



TVIRTINU:
LKS K PREZIDENTAS
E. KRIŪNAS
(parašas)
2021 m. lapkričio 17 d.



2021 M. LIETUVOS KURČIŪJŲ JAUNIMO U18 3X3 KREPŠINIO ČEMPIONATO NUOSTATAI

1. TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

Lietuvos kurčiųjų jaunimo U18 3x3 krepšinio čempionatas vykdomas, siekiant populiarinti 3x3 krepšinį kurčiųjų jaunimo tarpe, išaiškinti stipriausias krepšinio komandas.

2. VADOVAVIMAS VARŽYBOMS

Lietuvos kurčiųjų jaunimo U18 3x3 krepšinio čempionato varžybas organizuoja Lietuvos kurčiųjų sporto komitetas. Varžybas vykdo Panevėžio kurčiųjų sporto klubas „Vėjas“.

3. VARŽYBŲ TAISYKLĖS

Lietuvos kurčiųjų jaunimo U18 3x3 krepšinio čempionato rungtynės žaidžiamos laikantis oficialių FIBA 3x3 krepšinio taisyklių.

4. DALYVIAI

4.1 Varžybose turi teisę dalyvauti **vaikiniai ir merginos gimę 2003 m. ir jaunesni**. Komandą daugiausiai gali sudaryti 4 (keturi) asmenys ir vadovas.

4.2 Kurčiųjų sporto klubą, mokyklą ar ugdymo centrą atstovaujantį neribotą skaičių komandų.

5. FINALINIŲ VARŽYBŲ VYKDYMO VIETA IR DATA

5.1 Varžybos vyks 2021 m. lapkričio 24 d. Panevėžio „Aukštaitijos“ sporto komplekse, A. Jakšto g. 1, Panevėžys.

Atvykimas lapkričio 24 d. iki 10:00 val., varžybų pradžia 10:30 val.

5.2 Preliminarines paraiškas siųsti internetu lkskmantas@gmail.com iki lapkričio 22 dienos imtynai.

5.3 Paraiškas su gydytojo vizomis pristatyti ne vėliau kaip varžybų dieną iki varžybų pradžios, nes kitu atveju sportininkui be gydytojo vizos nebus leidžiama dalyvauti varžybose.

6. ŽAIDIMO PRADŽIA

6.1 Prieš prasidedant rungtynėms abi komandos apšilimą daro vienoje aikštelėje.

6.2 Metant monetą išsprendžiamą, kuri komanda pradės žaidimą valdydama kamuolį.

7. REZULTATAS

7.1 Kiekvienas tikslus metimas iš 6,75 m atstumu nuo krepšinio lanko esančio puslankio vidinės pusės vertinamas vienu (1) tašku, o kiekvienas metimas iš 6,75 m puslankio išorinės pusės vertinamas dviem (2) taškais.

7.2 Kiekvienas baudos metimas vertinamas vienu (1) tašku.

8. ŽAIDIMO LAIKAS / NUGALĖTOJAS

8.1 Žaidimo laikas - 10 minučių.

8.2 Komanda, kuri įmeta 15 ar daugiau taškų tampa nugalėtoja, jei tai įvyksta prieš pasibaigiant žaidimo laikui.

8.3 Jei pasibaigus žaidimo laikui rezultatas lygus, žaidžiamas pratęsimas kol viena iš komandų pelnys 2 taškus.

8.4 Jei komanda tvarkaraštyje numatytu laiku nėra pasiruošusi žaisti (nėra trijų(3) žaidėjų) ji pralaimi rungtynes kaip netekusi teisės žaisti .

9. BAUDOS

- 9.1 Komandai prasižengus penkis (5) kartus, kiekviena kita jos pražanga baudžiama baudos metimu.
- 9.2 Žaidėjas, prasižengęs keturis (4) kartus, palieka aikštėlę.
- 9.3 Pražanga prieš metantį iš 6,75 m. puslankio vidinės pusės žaidėją baudžiama vienu (1) baudos metimu.
- 9.4 Pražanga prieš metantį iš 6,75 m. puslankio išorinės pusės žaidėją baudžiama dviem (2) baudos metimais.
- 9.5 Jei metimas sėkmingas ir dar skiriama pražanga gynėjui - vienas (1) papildomas baudos metimas.
- 9.6 Jei komanda jau prasižengė penkis(5) kartus ir jai skiriama pražanga ne metimo metu – vienas(1) baudos metimas.

10. LAIKO VILKINIMAS

- 10.1 Laiko vilkinimas žaidimo metu laikomas pažeidimu.
- 10.2 Komanda turi atlikti metimą į krepšį per 14 sekundžių.

11. KAIP ŽAIDŽIAMA KAMUOLIU

- 11.1 Po kiekvieno sėkmingo metimo ar įmesto baudos metimo: įmetusios komandos varžovai pratęs žaidimą iš 6,75 m. puslankio išorinės pusės.
- 11.2 Jei komanda, įmetusi į krepšį tyčia numeta kamuolį už aikštės ribų, ji baudžiama technine pražanga.
- 11.3 Po kiekvieno nesėkmingo metimo ar paskutinio baudos metimo: Jei atakuojančiai komandai atšoka kamuolys, ji gali tęsti ataką, negražinant kamuolio už 6,75 m. puslankio.
- Jei besiginančiai komandai atšoka kamuolys, tai ji turi gražinti kamuolį (varydama jį ar perduodama) už 6,75 m. puslankio.
- 11.4 Praradus kamuolį :
jei tai vyksta 6,75 m. puslankio vidinėje pusėje, kamuolys turi būti perduotas į 6,75 m. puslankio išorinę pusę.
- 11.5 Jei kamuolys atitenka valdyti komandai po to, kai jis buvo nežaidžiamas (ne po sėkmingo metimo), ataka turi prasidėti nuo besiginančios komandos žaidėjo kamuolio perdavimo atakuosiančios komandos žaidėjui.
- 11.6 Kamuolys yra už 6,75 m. puslankio, kai žaidėjo su kamuoliu abi pėdos yra už šio puslankio.
- 11.7 “Ginčo” atveju kamuolys atitenka besiginančiai komandai.

12. KEITIMAS

Abi komandos gali keisti žaidėjus, kai kamuolys yra nežaidžiamas. T.y. Žaidėjas keitimus gali daryti be teisėjo žinios, jei rungtynės bus sustabdytos po teisėjo švilpuko.

13. MINUTĖS PERTRAUKĖLĖ

Komanda turi teisę vienai minutės pertraukėlei, kurios trukmė 60 sek.

14. KOMANDOS PRIĖMIMO TVARKA IR FINANSINIAI ATSISKAITYMAI

- 14.1 Kurčiųjų sporto klubas, vykdamas varžybas, yra atsakingas už tinkamą varžybų vykdymą ir privalo pasirūpinti:
- krepšinio sale, tinkančia čempionato vykdymui,
 - tvarkingai įrengtais persirengimo kambariais, dušais žaidėjams bei tiesėjams nusiprausti,
 - inventoriu rungtynių vykdymui (chronometras, demonstracinis tablo ir t. t.).
- 14.2 Žaidžiama „Molten 3x3“ firmos kamuoliais arba „Molten GG6X“.
- 14.3 Kelionės išlaidas apmoka komandiruojanči organizacija.
- 14.4 Išlaidas, susijusias su aikštės teisėju, sekretoriato, medicinos personalo darbo apmokėjimu, maitinimu, apdovanojimais, bazių nuoma, apmoka LKSK.
- 14.5 Varžybų organizatoriai atsakingi už sekretoriato ir medicinos personalo aprūpinimą.

15. APDOVANOJIMAS

- 15.1 Komandos užėmusios I, II ir III vietą apdovanojamos taurėmis.
- 15.2 Žaidėjai, užėmę I, II ir III vietas apdovanojami medaliais.